

# PERATURAN PERTANDINGAN MOBILE LEGEND

## 1. Persyaratan Pemain

- 1.1. Setiap pemain wajib memiliki device berupa smartphone serta akun Mobile Legends sendiri dan bukan milik orang lain.
- 1.2. Pemain dibawah usia 18 tahun harus mendapatkan persetujuan dari orang tua untuk berpartisipasi dalam turnamen ini.
- 1.3. Pemain tidak diperbolehkan untuk memiliki lebih dari 1 tim.
- 1.4. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (bila melewati batas tunggu 10 menit, tim akan di diskualifikasi)

## 2. Persyaratan Tim

- 2.1. Dalam 1 tim wajib menyertakan 1 pemain yang statusnya sudah berlangganan internet MyRepublic sebelumnya.
- 2.2. 1 tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan 1 pemain cadangan (opsional).
- 2.3. Menunjuk 1 orang untuk menjadi kapten tim dan kapten tim wajib memiliki WA. Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan kompetisi melalui WA grup yang dibuat.
- 2.4. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.

## 3. Nama Tim dan Nama Pemain

- 3.1. Penggunaan nama pemain atau tim yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan berakibat tim di diskualifikasi oleh pihak panitia.
- 3.2. 1 tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (roster lock)

## 4. Format Mabar from Home

### 4.1. Turnamen

4.1.1 Sistem pertandingan pada babak penyisihan hingga perempat final menggunakan sistem single *elimination (BO1)*

4.1.2 Sistem pertandingan pada babak semifinal dan final menggunakan sistem *best of three (BO3)*

4.1.3 Tim akan di undi secara acak untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.

### 4.2. Pengaturan Pertandingan

#### 4.2.1 Setelan Lobby

##### 4.2.1.1 Turnamen Online:

- a. Pada babak kualifikasi lobby akan dibuat oleh kapten masing-masing team.
- b. **Tim yang berhak membuat lobby** adalah tim yang namanya berada pada posisi bagian atas bracket, memiliki tugas sebagai pembuat lobby dan mengundang kapten lawan untuk masuk ke dalam lobby.

- c. Posisi tim pada turnamen online. Tim bagian atas bracket menempati sisi kiri lobby dan bagian bawah bracket menempati sisi kanan pada lobby. **Contoh : Team 1 VS Team 2**, maka team 1 akan membuat lobby pertandingan, menempati posisi kiri dalam lobby.
- d. Setiap player yang sudah berada di lobby, diharapkan mengirim foto sebanyak 2 kali melalui Grup Whatsapp Turnamen, berupa: 1) Screenshoot Lobby; dan 2) Selfie memegang hp dengan tampilan lobby tournament.
- e. Pada babak semifinal dan final, admin akan membuat custom room dan mengundang kapten, kapten harus mengundang anggota lainnya untuk masuk kedalam lobby custom.

#### 4.2.2 **Sistem Match**

4.2.2.1 Selama pertandingan berlangsung, tidak diizinkan untuk pause game, baik kendala device error maupun koneksi internet. Baiknya, setiap peserta mengecek device dan internet masing-masing agar dapat bermain dalam kondisi prima tanpa kendala teknis satupun.

4.2.2.2 Total waktu game – Game berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Base tim musuh atau jika musuh menyerah.

4.2.2.3 Apabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta

4.2.2.4 Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan settingan game yang diinginkan.

4.2.2.5 Memulai pertandingan tepat waktu.

4.2.2.6 Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobi in-game dengan waktu menunggu maksimal adalah 10 menit

4.2.2.7 Semua hasil wajib dilaporkan kepada masing-masing admin tepat setelah pertandingan selesai.

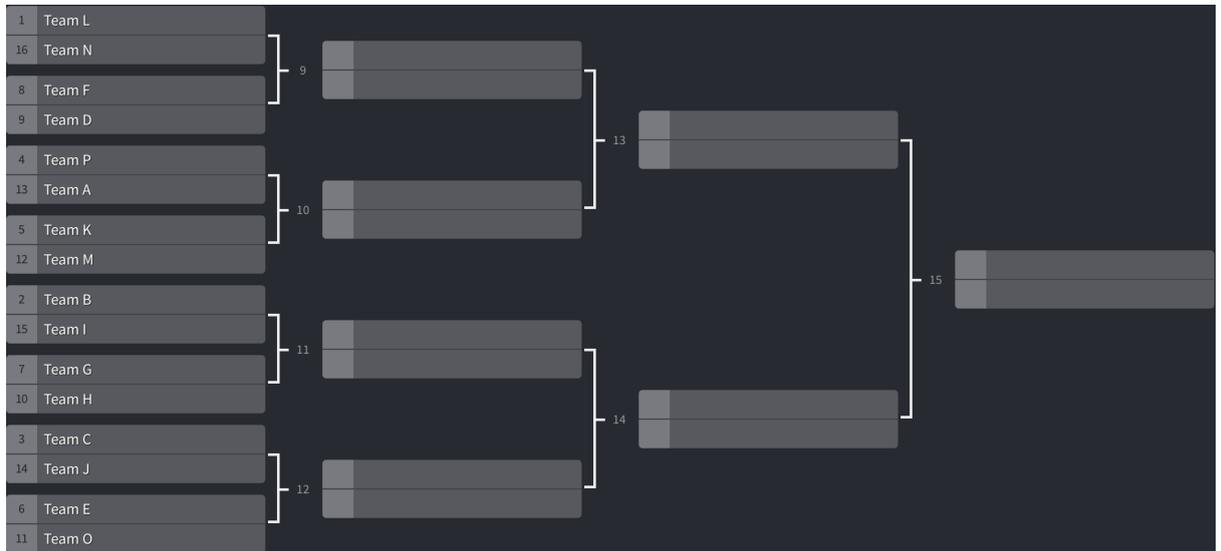
4.2.2.8 Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.

#### 4.2.3 **Struktur Turnamen**

4.2.3.1 Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom lobby draftpick terbaru dengan system 3 band hero

4.2.3.2 Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official dan hero yang terbaru tidak bisa digunakan

4.2.3.3 Bebas menggunakan skin apapun (skin on).



\* Posisi bracket hanyalah contoh

\* Akan dilakukan pengundian kembali untuk menentukan posisi bracket

## 5. Penyerahan hadiah

- 5.1 Perwakilan tim pemenang atau penerima hadiah wajib mengirimkan foto NPWP. Bila tidak dapat menunjukkan NPWP maka hadiah dinyatakan hangus.
- 5.2 Hadiah akan dikirimkan ke pemenang maksimal 1 bulan setelah turnamen berakhir

Syarat dan peraturan turnamen online ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa ada pemberitahuan (perubahan akan melihat case by case). Semua keputusan panitia dan MyRepublic adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Dengan membaca dan mengikuti turnamen online ini peserta dianggap telah menyetujui segala syarat, ketentuan dan peraturan yang berlaku.

LET'S JOIN AND ENJOY THE GAME!!